

LP TSI

Licence professionnelle



MESSAGES

maintenant

LP TSI

Viens découvrir notre Licence Professionnelle Mention Techniques du Son et de l'Image en parcourant les pages de cette plaquette...



[ou en vidéo...](#)



Techniques du Son et de l'Image

PARCOURS TAIS

Techniques et Activités de l'Image et du Son

PARCOURS I3DTR

Infographie 3D Temps Réel



jut

Chalon sur Saône

UB
UNIVERSITÉ DE BOURGOGNE

Une formation polyvalente



1 an

430 heures d'enseignement

dont 250h de tronc commun et 180h spécifiques à chacun des parcours

120 heures de projet

14 à 16 semaines de stage

3 AXES PRINCIPAUX

1 TRONC COMMUN (250h)

- Créativité artistique
- Culture photo et audiovisuelle
- Histoire des médias
- Communication
- Anglais / Espagnol
- Stratégie digitale et web marketing
- Démarches juridiques création entreprise
- Droit des médias
- Graphisme
- Scénarisation et modélisation 3D
- UX Design Expérience et interface utilisateur
- Effets spéciaux vidéo
- NTIC
- RO en informatique

2 PARCOURS : TAIS (180h)

- Acquisition et traitement vidéo / son
- Exploitation de bases de données
- Intégration web
- Utilisation et exploitation de CMS
- Web design
- Création sonore
- Initiation aux outils audio numériques
- Création audiovisuelle

3 PARCOURS : I3DTR (180h)

- Scénarisation et modélisation 3D avancée
- Texturage, Eclairage
- Effets spéciaux vidéo avancés
- Introduction à la réalité virtuelle
- Interfaces RV
- Moteur 3D temps réel
- CAO

PROJETS TUTORÉS

Les étudiants s'initient à la gestion de projet et au travail en groupe dans le cadre de projets qui sont de réelles prestations réalisées pour divers clients (entreprises, collectivités territoriales, laboratoires de recherche, partenaires locaux culturels,...) dans des conditions commerciales.

Parcours TAIS > plateforme e-learning, vidéos, supports de promotion d'une entreprise, festival de court-métrage, refonte graphique de site web, ...

Parcours I3DTR > Applications interactives pour la communication, la simulation industrielle, d'urbanisme, la muséographie, les jeux vidéo, les créations artistiques.

OBJECTIFS

La licence professionnelle a pour objectif de former, selon le parcours choisi, des futurs graphistes, directeurs artistiques, des professionnels du web, de la communication, de la vidéo mais également du son, des assistants chefs de projet dans le domaine de l'infographie 3D en temps réel.

ADMISSION

Le recrutement se fait sur dossier plus un entretien de motivation :

• Parcours TAIS :

En alternance, en formation initiale, continue et continue intégrée.

Exemples de diplômes conseillés pour accéder à la licence :

- DUT : MMI, Information et Communication

- BTS : Communication visuelle, Communication et Industrie graphique, Design Graphique

• Parcours I3DTR :

En alternance, en formation initiale, continue et continue intégrée

Exemples de diplômes conseillés pour accéder à la licence :

- DUT : MMI, GIM, SGM, GLT, GMP, MP, GEII

- BTS : Conception de Produits Industriels, Systèmes Numériques, Services Informatiques aux organisations, Design Graphique

• Autres dispositifs possibles (1) : procédures de Validation d'Accès et de Validation des Acquis de l'Expérience.

(1) contacter le SEFCA : 03 80 39 51

CANDIDATURE

Candidature via le site internet :

ecandidat.u-bourgogne.fr

Les + de la formation

2 PARCOURS SPÉCIFIQUES

En Multimédia (Parcours TAIS) :

En alliant les compétences du reportage, de la communication et de l'esthétique, les étudiants travaillent dans les cinq domaines suivants : la vidéo, la 3D, le web, le son et le graphisme.

En alternance, en formation initiale et formation continue intégrée.

En Infographie 3D (Parcours I3DTR) :

Ce parcours est dédié à l'initiation à la réalité virtuelle, à la création 3D, aux moteurs 3D temps réel, à la compréhension et mise en oeuvre de la chaîne d'impression 3D ainsi qu'à la maquette numérique.

En alternance, formation initiale et formation continue intégrée.

Cette licence professionnelle relève de la mention nationale « Techniques du Son et de l'Image ».

UNE FORMATION PLURIDISCIPLINAIRE

La licence aborde de nombreux domaines et les profils très variés des étudiants favorisent le partage de compétences.

UN ANCRAGE TERRITORIAL

• Un ancrage territorial fort et le partenariat avec les acteurs locaux :

La professionnalisation des étudiants au sein de la formation est permise grâce à trois types d'activités envisageables au cours du cursus : le projet en entreprise pour les étudiants inscrits en alternance, le stage de 14 à 16 semaines et le projet tuteuré qui est dans la majorité des cas une prestation réalisée pour de réels commanditaires locaux ou régionaux (entreprises, collectivités territoriales, associations, ...) pour les étudiants inscrits en formation initiale.

Plus spécifiquement, à travers son parcours I3DTR, cette formation est partenaire de l'Institut Arts et Métiers et l'équipe de recherche spécialisée en réalité virtuelle du laboratoire LISPEN (EA7515), de l'Usinerie, pôle d'innovation et de digitalisation de l'Industrie, qui accompagne les entreprises du territoire dans leur transition numérique. Ce partenariat se traduit par la réalisation en commun de projets étudiants pour les entreprises.

MÉTIERS VISÉS

Parcours TAIS :

Les diplômés de ce parcours peuvent travailler soit en agence, soit chez un annonceur, soit en tant que free-lance.

Plusieurs métiers sont accessibles après ce parcours :

PAO :

- Graphiste
- Directeur artistique

Web :

- Intégrateur web
- Développeur web
- Webdesigner

Communication :

- Rédacteur
- Reporter image
- Community manager

Vidéo :

- Cadreur
- Monteur
- Technicien audio-visuel

Son :

- Sound designer
- Technicien son
- Reporter son

Parcours I3DTR :

- Infographiste 3D temps réel pour :
- des applications à la conception
- la maintenance
- l'apprentissage et la formation
- la santé
- le patrimoine
- jeu vidéo
- Designer 3D
- Métiers de la réalité virtuelle

POURSUITE D'ÉTUDES

La vocation première de cette formation est l'insertion professionnelle.



LE CADRE DE TRAVAIL

A l'IUT de Chalon-sur-Saône, cette licence accueille les étudiants dans des locaux spacieux et modernes, et dispose de matériels à la pointe de la technologie régulièrement renouvelés :

- salles multimédias en libre accès
- caméras ultra HD
- fond vert/bleu pour incrustation
- casques de réalité virtuelle
- lunettes de réalité mixte

Certains enseignements seront dispensés au sein de la Cité de l'économie créative et de l'ingénierie numérique du Grand Chalon.



Un dernier mot ?



Un ancrage territorial fort et le partenariat avec les acteurs locaux. La professionnalisation des étudiants est renforcée grâce à quatre types d'activités : le projet en entreprise, le stage, le projet tuteuré et la sensibilisation à la création d'entreprise.

A travers son parcours I3DTR, cette formation est partenaire de l'Institut Art et Métiers et du laboratoire LISPEN. Ce partenariat se traduit par la réalisation en commun de projets étudiants pour les entreprises.



L'IUT de Chalon

À l'IUT de Chalon-sur-Saône, les étudiants sont accueillis dans des locaux spacieux et modernes, bénéficiant d'équipements de pointe :

- salles informatiques en libre service
- 2 amphithéâtres
- salle multimédia
- laboratoires de langue
- accès Wifi sur tout le site
- espaces de travail et de détente en accès libre
- bibliothèque universitaire
- service de santé

La vie étudiante

Un campus au coeur de la ville :

- restaurant universitaire sur le site de l'IUT
 - logements étudiants proches de l'IUT et des gares
 - associations étudiantes
 - équipements sportifs et culturels du Grand Chalon
 - bureau des sports (25 activités)
- www.bds-iutchalon.fr



Conception : IUT de Chalon-sur-Saône - 2021



Chalon sur Saône

Licence Professionnelle Mention Techniques du Son et de l'Image

IUT de Chalon-sur-Saône

1, Allée des Granges Forestier
71100 - Chalon-sur-Saône

Tél : 03 85 42 43 44

Fax : 03 85 42 43 25

iutchalon.u-bourgogne.fr

Licence Professionnelle

Technique du Son et de l'Image

Tél : 03 85 42 43 27

licencetais@iutchalon.u-bourgogne.fr

Suivez-nous aussi sur :

